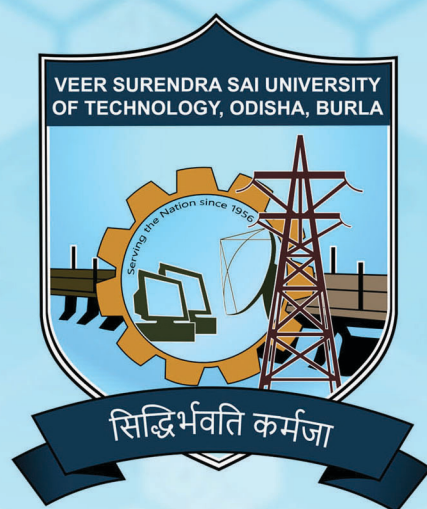


ପ୍ରୟୋଗଶାଳା ନିର୍ଦ୍ଦେଶିକା LABORATORY MANUAL

PROGRAMMING LABORATORY (B.TECH)



Name:

Regd. No. Sem.

DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE & ENGINEERING

VEER SURENDRA SAI UNIVERSITY OF TECHNOLOGY
Siddhi Vihar, Burla-768018, Sambalpur, Odisha, India
www.vssut.ac.in

**VEER SURENDRA SAI UNIVERSITY OF
TECHNOLOGY, ODISHA, BURLA**

**ବୀର ସୁରେନ୍ଦ୍ର ସାଏ ବୈଷୟିକ ବିଶ୍ୱବିଦ୍ୟାଳୟ,
ବୁର୍ଲା, ଓଡ଼ିଶା**



**LABORATORY MANUAL FOR
PROGRAMMING LABORATORY**

**ପ୍ରୋଗ୍ରାମିଂ ପରୀକ୍ଷାଗାର
ପାଇଁ ପରୀକ୍ଷାଗାର ମାନୁଆଲ୍**

2025

୨୦୨୫

**DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE
& ENGINEERING**

କମ୍ପ୍ୟୁଟର ବିଜ୍ଞାନ ଇଞ୍ଜିନିୟରିଂ ବିଭାଗ



Programming Lab

Semester :	1 st /2 nd	Total Contact Hour :	20
		Total Credit :	1.5

Hardware Specifications :

1. Computers / Workstations :

- Processor : Intel Core i3/i5 or equivalent
- Ram : Minimum 4 GB
- Hard Disk : 250 GB or more
- Display : 14" or above
- Input Devices : Keyboard and Mouse

2. Power Backup / ପାୱାର ବ୍ୟାକଅପ୍ :

- UPs for each workstation or centralized power backup to prevent data loss.

Software Specifications :

- Operating System : Windows/Linux (Ubuntu)
- Compiler : GCC (for Linux), Turbo C/C++ (for Windows)
- Text Editor : Code :: Blocks / Notepad ++ / gedit / VS Code

Execution Steps of a C Program in Windows :

Method 1 : Using Turbo C / Turbo C++ IDE

1. Open Turbo C / Turbo C++ IDE
2. Write your program in the editor window (for example, create a file as : hello.c).
3. Save the file using File - Save or press Ctrl+S.
4. Compile the program (Alt + F9).
5. Check for errors in the message window.
6. Run the program (C + F9)
7. View the output using Alt + F5.



Method 2 : Using GCC (Command Prompt / MinGW / Code :: Blocks)

1. Install a C compiler like MinGW or TDM-GCC.
2. Write the program in a text editor like Notepad or VS Code.

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
printf("Hello, World!");
return 0;
}
```
3. Save the file as hello.c in any folder (e.g., C:\C_Programs).
4. Open Command Prompt (CMD).
5. Navigate to the program folder :

```
cd C:\C_Programs
```
6. Compile the program using GCC :

```
gcc hello.c -o hello.exe
```
7. Run the program :

```
hello
```
8. View Output : The result will be displayed in CMD.

```
Hello, World !
```

Execution Steps of a C Program in Linux / Ubuntu :

1. Open Terminal (Ctrl + Alt + t).
2. Check if GCC compiler is installed :

```
gcc--version
```

If not installed, install it using :

```
sudo apt install build-essential
```
3. Create a new C file :

```
nano hello.c
```
4. Write the following code :

```
#include<stdio.h>
int main()
{
printf("Hello, Linux!\n");
return 0;
}
```

press Ctrl+O - Enter - Ctrl + X then come out of the editor
5. Compile the program using this command:

```
gcc hello.c -o hello
```
6. Run the program using this command:

```
./hello
```
7. View Output as:

```
Hello, Linux!
```




Sl. No.	Expt. No.	Experiment Details :
1	i.	Write a program to print your Bio-data.
	ii.	Write a program in C to test the arithmetic operators.
	iii.	Write a program to find out the simple interest and compound interest with the given input data.
2	i.	Write a program to test the logical, bitwise, unary and ternary operators with the given input data.
	ii.	Write a program to check an inputted year is leap year or not.
	iii.	Write a program to calculate the salary of an employee given his basic pay, DA, HRA and TA. Display the output in format of salary statement.
3	i.	Write a program to enter the marks of a student in 4 subject. Then calculate the total, Aggregate %, and display the grades obtained by the student.
	ii.	Write a program to enter a number from 1-7 and display the corresponding day of the week using switch case statement.
	iii.	Write a program using switch case that read 4 Nos. and display a menu that offers 4 options : calculate total, calculate average, display the smallest and the largest number.
4	i.	Write a program to check a given number is palindrome or not.
	ii.	Write a program to generate prime numbers present between two given numbers.
	iii.	Write a program to print the following pyramid star pattern. <pre> * *** ***** * * * * * * * * * * * </pre>



Sl. No.	Expt. No.	Experiment Details :
5	i.	Write a program that will accept an array and find the largest number, smallest number, sum of the elements and average of the elements present in the array.
	ii.	Write a program that will accept an array and sort the array in ascending order. Display both the unsorted and sorted arrays.
	iii.	Write a program that will insert an element at a desired position of an array. Show the array before insertaion and after insertion of the new element (Array, element and position will provided by the user)
6	i.	Write a program to swap the value of two inputted variable using function. Show the initial value and value after swapping.
	ii.	Write a program to print the Fibonacci series using function.
	iii.	Write a program that will accept two matrices using function and multiply them using function and show the result using function.
7	i.	Write a program to find the GCD among two given number using resursion.
	ii.	Write a program to accept student data in a structure and display the structure elements.
	iii.	Check a inputted string is palindrome or not using pointer.
8	i.	Write a program to read and print an array of n numbers, then find out the smallest number and its position in the array. Perform all these operations using pointer and function.
	ii.	Write a program to implement realloc () and free ().
	iii.	Declare a pointer; allocate a block of memory to it using Dynamic Memory Allocation. Input a set of integers to the allocated memory block. The display the set of numbers.



Sl. No.	Expt. No.	Experiment Details :
9	i.	Write a program to implement insertion and deletion of an element using linked list.
	ii.	Write a program implement Push and Pop operations in Stack.
	iii.	Write a program to implement insert and delete operations in Queue.
10	i.	Write a program to implement Quick Sort algorithm using C.
	ii.	Write a program to search an element using Linear Search algorithm.
	iii.	



ପ୍ରୋଗ୍ରାମିଂ ଲ୍ୟାବ

ସେମିଷ୍ଟର :	1 st /2 nd	ମୋଟ ଯୋଗାଯୋଗ ଘଣ୍ଟା :	୨୦
		ମୋଟ କ୍ରେଡିଟ୍ :	୧.୫

ହାର୍ଡୱେର ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ :

1. କମ୍ପ୍ୟୁଟର / ଡ୍ରାକ୍ଟେସନ :

- ପ୍ରୋସେସର : ଇଣ୍ଟେଲ କୋର i3/i5 କିମ୍ବା ସମାନ
- Ram : କମ୍ପେସ କମ 4 GB
- ହାର୍ଡଡିସ୍କ : 250 GB କିମ୍ବା ତାଠାରୁ ଅଧିକ
- ଡିସ୍ପ୍ଲେ : 14 ଇଞ୍ଚ କିମ୍ବା ଅଧିକ
- ଇନପୁଟ ଡିଭାଇସ୍ : କିବୋର୍ଡ ଓ ମାଉସ୍

2. ପାୱାର ବ୍ୟାକଅପ୍ :

- ପ୍ରତ୍ୟେକ ଡ୍ରାକ୍ଟେସନ ପାଇଁ UPS କିମ୍ବା ତାଟା କ୍ଷତି ରୋକିବା ପାଇଁ କେନ୍ଦ୍ରୀଭୂତ ପାୱାର ବ୍ୟାକଅପ୍ ।

ସଫ୍ଟୱେର ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ : / ଦରକାରୀ ସଫ୍ଟୱେର

କମ୍ପ୍ୟୁଟର / ଡ୍ରାକ୍ଟେସନ :

- ଅପରେଟିଂ ସିଷ୍ଟମ୍ : ଉଣ୍ଡୋଜ୍ / ଲିନକ୍ସ
- କମ୍ପାଇଲର୍ : GCC (ଲିନକ୍ସ ପାଇଁ), ଟର୍ବୋ C/C++ (ଉଣ୍ଡୋ ପାଇଁ)
- ଟେକ୍ସ୍ଟ ଏଡିଟର୍ : Code :: Blocks / Notepad++ / gedit / VS Code



Windows 6ର C Program ଚଳାଇବା ପାଇଁ ପଦକ୍ଷେପ :

ପଦ୍ଧତି ୧ : Turbo C / Turbo C++ IDE ବ୍ୟବହାର କରି

1. Turbo C / Turbo C++ IDE ଖୋଲନ୍ତୁ ।
2. Editor window ରେ ଆପଣଙ୍କର program ଲେଖନ୍ତୁ (ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ, ଏକ ଫାଇଲ ତିଆରି କରନ୍ତୁ : hello.e) :
3. File - Save ବା Ctrl + S ଦବାଇ file ସେଭ କରନ୍ତୁ ।
4. Program କୁ compile କରନ୍ତୁ (Alt + F9)
5. Message window ରେ କିଛି error ଅଛି କି ଦେଖନ୍ତୁ ।
6. Program କୁ (C + F9) ଚଳାନ୍ତୁ ।
7. Alt + F5 ଦବାଇ ଦେଖନ୍ତୁ ।

ପଦ୍ଧତି ୨ : GCC (Command Prompt / MinGW / Code :: Blocks) ବ୍ୟବହାର କରି

1. MinGW କିମ୍ବା TDM-GCC ପରି ଏକ C compiler Install କରନ୍ତୁ ।
2. Notepad କିମ୍ବା VS ରେ Code program ଲେଖନ୍ତୁ ।

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    printf("Hello, World!");
    return 0;
}
```

3. File ଚିହ୍ନ hello.c ନାମ ରେ ଯେକୌଣସି folder ରେ ସେଭ କରନ୍ତୁ (ଉଦାହରଣ : C:\C_Programs).
4. Command Prompt (CMD) ଖୋଲନ୍ତୁ । cd C:\C_Programs
5. ଏହି ଆଜ୍ଞା ଦେଇ program କୁ compile କରନ୍ତୁ ।

```
gcc hello.c -o hello.exe
```

6. ଏହି ଆଜ୍ଞା ଦେଇ program ଚଳାନ୍ତୁ ।

```
hello
```

7. Output : CMD window ରେ result ଦେଖାଯିବ ।

```
Hello, World !
```

**Linux / Ubuntu ରେ C Program ଚଳାଇବା ପାଇଁ ପଦକ୍ଷେପ :**

1. Terminal ଖୋଲନ୍ତୁ । (Ctrl + Alt+T) !

2. GCC compiler ଇନଷ୍ଟଲ୍ ଅଛି କି ନାହିଁ ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ :

```
gcc--version
```

ଯଦି ଇନଷ୍ଟଲ୍ ନାହିଁ ତାହେଲେ ଏହି command ଦେଇ ଇନଷ୍ଟଲ୍ କରନ୍ତୁ :

```
sudo apt install build-essential
```

3. ନୂଆ C File ତିଆରି କରନ୍ତୁ

```
nano hello.c
```

4. ତଳେ ଦିଆଯାଇଥିବା Code ଲେଖନ୍ତୁ ।

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    printf("Hello, Linux!");
    return 0;
}
```

5. Ctrl + O - Enter + X ଦେଇ କି ସେଭ୍ ଓ ବାହାରନ୍ତୁ

6. ଏହି ଆଜ୍ଞା ଦେଇ program କୁ compile କରନ୍ତୁ ।

```
gcc hello.c -o hello
```

7. ଏହି ଆଜ୍ଞା ଦେଇ program ଚଳାନ୍ତୁ ।

```
./hello
```

8. Output : "Hello, Linux!" ଦେଖାଯିବ ।

```
Hello, Linux !
```



କ୍ର.ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ବିବରଣୀ :
1	i.	ଆପଣଙ୍କ ବାୟୋଡାଟା ପ୍ରିଣ୍ଟ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	ii.	ପାରାଗଣିତ ଅପରେଟରମାନଙ୍କୁ ପରୀକ୍ଷା କରିବା ପାଇଁ C ରେ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	ଦିଆଯାଇଥିବା ଇନପୁଟ୍ ତାଟା ସହିତ ସରଳ ସୁଧ ଏବଂ ଚକ୍ରବୃତ୍ତି ସୁଧ ଜାଣିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
2	i.	ଦିଆଯାଇଥିବା ଇନପୁଟ୍ ତାଟା ସହିତ ଲଜିକାଲ୍, ବିଦ୍ଵାଞ୍ଜ, ଯୁନିନାରୀ ଏବଂ ଟର୍ଣ୍ଣିଂରୀ ଅପରେଟର ମାନଙ୍କୁ ପରୀକ୍ଷା କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	ii.	ଇନପୁଟ୍ ହୋଇଥିବା ବର୍ଷଟି ଅଧିବର୍ଷ କି ନାହିଁ ତାହା ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	ଜଣେ କର୍ମଚାରୀଙ୍କ ମୂଳ ଦରମା, DA, HRA ଏବଂ TA ଆଧାରରେ ତାଙ୍କର ଦରମା ଗଣନା କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ । ଦରମା ବିବରଣୀ ଫର୍ମାଟରେ ଆଉଟପୁଟ୍ ପ୍ରଦର୍ଶନ କରନ୍ତୁ ।
3	i.	୪ଟି ବିଷୟରେ ଜଣେ ଛାତ୍ରର ମାର୍କ ଲେଖିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ । ତାପରେ ମୋଟ, ସମଷ୍ଟି %ଗଣନା କରନ୍ତୁ ଏବଂ ଛାତ୍ର ଦ୍ଵାରା ପ୍ରାପ୍ତ ଗ୍ରେଡ୍ ପ୍ରଦର୍ଶନ କରନ୍ତୁ ।
	ii.	ସୁଇଚ୍ କେସ୍ ଷ୍ଟେଟମେଣ୍ଟ ବ୍ୟବହାର କରି ୧-୭ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଏକ ସଂଖ୍ୟା ପ୍ରବେଶ କରିବା ଏବଂ ସପ୍ତାହର ସମାନ ଦିନ ପ୍ରଦର୍ଶନ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	ସୁଇଚ୍ କେସ୍ ଷ୍ଟେଟମେଣ୍ଟ ବ୍ୟବହାର କରି ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ଯାହା ୪ଟି ସଂଖ୍ୟା ପଢ଼ିବା ଏବଂ ଏକ ମେନ୍ୟୁ ପ୍ରଦର୍ଶନ କରିବ ଯାହା ୪ଟି ବିକଳ୍ପ ପ୍ରଦାନ କରିବ : ମୋଟ ଗଣନା କରନ୍ତୁ, ହାରାହାରି ଗଣନା କରନ୍ତୁ, ସବୁଠାରୁ ଛୋଟ ଏବଂ ସବୁଠାରୁ ବଡ଼ ସଂଖ୍ୟା ପ୍ରଦର୍ଶନ କରନ୍ତୁ ।
4	i.	ଦିଆଯାଇଥିବା ସଂଖ୍ୟା ଟି ପଲିଣୋମିଆଲ୍ କି ନୁହେଁ ତାହା ଯାଞ୍ଚ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	ii.	ଦୁଇଟି ପ୍ରଦତ୍ତ ସଂଖ୍ୟା ମଧ୍ୟରେ ଥିବା ମୌଳିକ ସଂଖ୍ୟା ସୃଷ୍ଟି କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	ନିମ୍ନଲିଖିତ ପିରାମିଡ୍ ଷ୍ଟାର୍ ପ୍ୟାଟର୍ନ୍ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରିବାକୁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ । * * * * * * * * * * * * * * * * * * *



କ୍ର.ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ବିବରଣୀ :
5	i.	ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ଯାହା ଏକ ଆରେକକୁ ଗ୍ରହଣ କରିବ ଏବଂ ଆରେରେ ଥିବା ସବୁଠାରୁ ବଡ଼ ସଂଖ୍ୟା, ସବୁଠାରୁ ଛୋଟ ସଂଖ୍ୟା, ଉପାଦାନ ଗୁଡ଼ିକର ସମଷ୍ଟି ଏବଂ ହାରାହାରି ଖୋଜି ।
	ii.	ଏପରି ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ଯାହା ଏକ ଆରେକୁ ଗ୍ରହଣ କରିବ ଏବଂ ଆରେକୁ ସାନକ୍ରମରେ ସଜାଡ଼ିବ । ଉଭୟ ସର୍ଚ୍ଚ ଏବଂ ସର୍ଚ୍ଚ ହୋଇ ନଥିବା ଆରେକୁ ପ୍ରଦର୍ଶନ କରନ୍ତୁ ।
	iii.	ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ଯାହା ଏକ ଆରେର ଏକ ଇଚ୍ଛିତ ସ୍ଥାନରେ ଏକ ଉପାଦାନ ପ୍ରବେଶ କରିବ। ନୂତନ ଉପାଦାନ ପ୍ରବେଶ କରିବା ପୂର୍ବରୁ ଏବଂ ପରେ ଆରେ ଦେଖାନ୍ତୁ (ଆରେ, ଉପାଦାନ ଏବଂ ଅବସ୍ଥିତି ଉପଭୋକ୍ତା ଦ୍ୱାରା ପ୍ରଦାନ କରାଯିବ) ।
6	i.	ଫଙ୍କସନ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଦୁଇଟି ଇନପୁଟ୍ ହୋଇଥିବା ଭେରିଏବଲର ମୂଲ୍ୟ ଅଦଳବଦଳ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ, ସ୍ୱପ୍ପିଙ୍ଗ୍ ପରେ ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ମୂଲ୍ୟ ଏବଂ ମୂଲ୍ୟ ଦେଖାନ୍ତୁ ।
	ii.	ଫଙ୍କସନ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଫିବୋନାଚି ସିରିଜ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ଯାହା ଫଙ୍କସନ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଦୁଇଟି ମାଟ୍ରିକ୍ସ ଗ୍ରହଣ କରିବ ଏବଂ ଫଙ୍କସନ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ସେମାନଙ୍କୁ ଗୁଣନ କରିବ ଏବଂ ଫଙ୍କସନ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଫଳାଫଳ ଦେଖାହେବ ।
7	i.	ପୁନରାବୃତ୍ତି ବ୍ୟବହାର କରି ଦୁଇଟି ଦିଆଯାଇଥିବା ସଂଖ୍ୟା ମଧ୍ୟରୁ GCD ଖୋଜିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	ii.	ଏକ ଗଠନରେ ଛାତ୍ର ତଥ୍ୟ ଗ୍ରହଣ କରିବା ଏବଂ ଗଠନ ଉପାଦାନ ଗୁଡ଼ିକୁ ପ୍ରଦର୍ଶନ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	ଏକ ଇନପୁଟ୍ ହୋଇଥିବା ଷ୍ଟ୍ରିଙ୍ଗ୍ ପଲିଷ୍ଟେମ୍ କିମ୍ବା ନୁହେଁ ପୋଲିଷ୍ଟର ବ୍ୟବହାର କରି ଯାଞ୍ଚ କରନ୍ତୁ ।
8	i.	ସଂଖ୍ୟାର ଏକ ଆରେ ପଢ଼ିବା ଏବଂ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ, ତା ପରେ ଆରେରେ ସବୁଠାରୁ ଛୋଟ ସଂଖ୍ୟା ଏବଂ ଏହାର ସ୍ଥିତି ଖୋଜନ୍ତୁ । ପଏଣ୍ଟର ଏବଂ ଫଙ୍କସନ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଏହି ସମସ୍ତ କାର୍ଯ୍ୟ କରନ୍ତୁ ।
	ii.	realloc() ଏବଂ free() କାର୍ଯ୍ୟକାରୀ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	ଏକ ପଏଣ୍ଟର ଘୋଷଣା କରନ୍ତୁ; ତିନାମିକ ମେମୋରୀ ଆବଣ୍ଟନ ବ୍ୟବହାର କରି ଏହାକୁ ମେମୋରୀର ଏକ ବ୍ଲକ୍ ଆବଣ୍ଟନ କରନ୍ତୁ । ଆବଣ୍ଟିତ ମେମୋରୀ ବ୍ଲକ୍ରେ ପୂର୍ଣ୍ଣସଂଖ୍ୟାର ଏକ ସେଟ୍ ଇନପୁଟ୍ କରନ୍ତୁ । ସଂଖ୍ୟାର ସେଟ୍ ଦର୍ଶନ କରନ୍ତୁ ।



କ୍ର.ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ବିବରଣୀ :
9	i.	ଲିଙ୍କଡ଼ ଲିଷ୍ଟ ବ୍ୟବହାର କରି ଏକ ଉପାଦାନର ଇନସର୍ସନ୍ ଏବଂ ଡିଲିସନ୍ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	ii.	ସ୍ଟାକରେ ପୁସ୍ ଏବଂ ପପ୍ ଅପରେସନ୍ କାର୍ଯ୍ୟକାରୀ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	କ୍ୟୁରେ insert ଏବଂ delete କାର୍ଯ୍ୟକାରୀ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
10	i.	C ବ୍ୟବହାର କରି Quick sort କାର୍ଯ୍ୟକାରୀ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	ii.	ଲିନିୟର ସର୍ଚ୍ଚ ଆଲଗୋରିଦମ ବ୍ୟବହାର କରି ଏକ ଉପାଦାନ ସନ୍ଧାନ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।
	iii.	ବାଇନାରୀ ସର୍ଚ୍ଚ ଆଲଗୋରିଦମ ବ୍ୟବହାର କରି ଏକ ଉପାଦାନ ସନ୍ଧାନ କରିବା ପାଇଁ ଏକ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖନ୍ତୁ ।



ପ୍ରୋଗ୍ରାମିଂ ଲ୍ୟାବ

ସେମିଷ୍ଟର :	1 st /2 nd	ମୋଟ ଯୋଗାଯୋଗ ଘଣ୍ଟା :	୨୦
		ମୋଟ କ୍ରେଡିଟ୍ :	୧.୫

ହାର୍ଡୱେର ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ :

1. କମ୍ପ୍ୟୁଟର / ଡ୍ରାକ୍ଟେସନ :

- ପ୍ରୋସେସର : ଇଣ୍ଟେଲ କୋର i3/i5 ନାଲି ହେଲେ ହେତାର ଭଳିଆ
- Ram : କମ୍ପେ କମ 4 GB
- ହାର୍ଡଡିସ୍କ : 250 GB ନାଲି ହେଲେ ତାର ନୁ ଅଧିକା
- ଡିସ୍ପ୍ଲେ : 14 ଇଞ୍ଚ ନାଲି ହେଲେ ତାର ନୁ ଅଧିକା
- ଇନପୁଟ ଡିଭାଇସ୍ : କିବୋର୍ଡ ଆଉ ମାଉସ୍

2. ପାୱାର ବ୍ୟାକଅପ୍ :

- ତାଟା ନୁକ୍ସାନ୍ ନାଲି ହେବା ବୋଲି ସବୁ ଡ୍ରାକ୍ଟେସନ ଲାଗି UPS ନାହେଲେ କେନ୍ଦ୍ରୀଭୂତ ପାୱାର ବ୍ୟାକଅପ୍ ଦରକାର ।

Software Specifications / ସଫ୍ଟୱେର ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟକରଣ : / ଦରକାରୀ ସଫ୍ଟୱେର

- ଅପରେଟିଂ ସିଷ୍ଟମ୍ : ଉଣ୍ଡୋଜ୍ / ଲିନକ୍ସ
- କମ୍ପାଇଲର୍ : GCC (ଲିନକ୍ସ ଲାଗି), ଟର୍ବୋ C/C++ (ଉଣ୍ଡୋ ଲାଗି)
- ଟେକ୍ସଟ୍ ଏଡିଟର୍ : Code :: Blocks / Notepad++ / gedit / VS Code



ଓପେଣ୍ଡିଆ ଥୁ C ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖିବାର ଡରିକା :

ଡରିକା ୧ : Turbo C / Turbo C++ IDE ବେଭାର କରି

1. Turbo C / Turbo C++ IDE କେ ଖୁଲୁନ୍
2. Editor window ନ ନିଜର program ଲେଖୁନ୍ (ଉଦାହରଣ ସ୍ବରୂପ, ଗୁଟେ ଫାଇଲ ଡିଆର କରୁନ୍ : hello.c) :
3. File - Save ନାଲ ହେଲେ Ctrl + S ଦବାଇ କରି file ସେଭ କରୁନ୍ ।
4. Program କେ compile କରୁନ୍ (Alt + F9)
5. Message window ନ କିଛି error ଅଛେ କି ନାଲ ଦେଖୁ ।
6. Program କେ Run କରୁ ।
7. Alt + F5 ଦବାଇ କରି ଦେଖୁ ।

ଡରିକା ୨ : GCC (Command Prompt / MinGW / Code :: Blocks) ବେଭାର କରି

1. MinGW ନାଲ ହେଲେ TDM-GCC ବାଗିର ଗୁଟେ C compiler Install କରୁନ୍ ।
2. Notepad ନାଲ ହେଲେ VS Code ଥୁ program ଲେଖୁନ୍ ।

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    printf("Hello, World!");
    return 0;
}
```

3. File କେ hello.c ନା ରେ କେନ୍ଦ୍ରୀ ଫolder ରେ ସେଭ କରୁନ୍ (ଉଦାହରଣ : C:\C_Programs).
4. Comand Prompt (CMD) ଖୁଲୁନ୍ ।
5. ଇ Comand ଦେଇକରି program folder କେ ଯାଉଁ


```
cd C:\C_Programs
```
6. ଇ Comand ଦେଇକରି program କେ compile କରୁଁ:


```
gcc hello.c -o hello.exe
```
7. ଇ Comand ଦେଇକରି program କେ Run କରୁଁ:


```
hello
```
8. Output :CMD window ଥୁ result ଦେଖାଯିବା ।


```
Hello, World !
```

**Linux / Ubuntu ଥୁ C Program ଚଳାବାର ତରୀକା:**

1. Terminal ଖୁଲୁନ୍ । (Ctrl + Alt + T)

2. GCC compiler ଇନଷ୍ଟଲ୍ ଅଛି କି ନାହିଁ ଯାଞ୍ଚ କରୁନ୍ :

```
gcc--version
```

ଯଦି ଇନଷ୍ଟଲ୍ ନାହିଁ ତେବେ command ଦେଇ କରି ଇନଷ୍ଟଲ୍ କରୁନ୍ :

```
sudo apt install build-essential
```

3. ନୂଆ C File ବନାଉନ୍

```
nano hello.c
```

4. ତଳେ ଦିଆଯାଇଥିବା Code ଲେଖୁନ୍ ।

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    printf("Hello, Linux!");
    return 0;
}
```

5. Ctrl + O - Enter + X ଦେଇ କରି ସେଭ୍ ଓ ବାହାରି ଯାଉନ୍

6. ତଳେ command ଦେଇ କରି program କେ compile କରୁନ୍ ।

```
gcc hello.c -o hello
```

7. ତଳେ command ଦେଇ କରି program କେ Run କରୁନ୍ ।

```
./hello
```

8. Output : "Hello, Linux!" ଦେଖାଯିବ ।

```
Hello, Linux !
```



କ୍ର.ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ବିବରଣୀ :
1	i.	ନିଜର ବାୟୋଡାଟା ପ୍ରିଣ୍ଟ କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	ii.	ପାରାଗଣିତ ଅପରେଟରମାନଙ୍କୁ ପରୀକ୍ଷା କରବାର ଲାଗି C ଥୁ ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	iii.	ଦିଆ ହେଇଥିବା ଡାଟା ନୁ simple interest ଆଉ compound interest ବାହାର କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
2	i.	ଦିଆହେଇଥିବା ଡାଟା ଥୁ ଲଜିକାଲ୍, ବିଟ୍‌ଇଞ୍ଜ, ଯୁନିନାରୀ ଆଉ ଟର୍ଣ୍ଣିଞ୍ଜ ଅପରେଟର କେ ପରୀକ୍ଷା କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	ii.	ଗୁଟେ ଦିଆ ହୋଇଥିବା ବରଷ ତା ଅଧି ବରଷ ଆଏ କି ନାହିଁ ଜାନବାର ଲାଗି ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଟେ ଲେଖ ।
	iii.	Basic pay, DA, HRA ଆଉ TA ଦିଆ ହୋଇଥିଲେ ଦରମା କାଟୁବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
3	i.	ଗୁଟେ ଛାତ୍ରର ୪ଟା ବିଷୟର ମାର୍କ ନିଅ, ଆଉ ତାର ପରେ ସେ ପିଲାଟି ମୋଟ ମାର୍କ, ମୋଟ ଶତକଡ଼ା ମାର୍କ ଆଉ grade ବାହାର କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	ii.	ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ଯେହ୍ନା କି ୧ ରୁ ୭ ଭିତରେ ଗୁଟେ ନମ୍ବର ନେବା ଆଉ ସେନୁ ନମ୍ବର ହିସାବେ ସପ୍ତାହର କେନ ବାର ଯେ ସେଟା କେ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରବା, switch case ର ବେଭାର କର୍ମ ।
	iii.	ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ଯେହ୍ନା କି ୧ ରୁ ୪ ଭିତରେ ଗୁଟେ ନମ୍ବର ନେବା ଆଉ ଗୁଟେ ମେନୁ କେ ଦେଖାବା, ଗୁଟେ ନମ୍ବର ମୋଟ, ଆଉ ଗୁଟେ ହାରାହାରି ସଂଖ୍ୟା, ସବୁଠୁ ବଡ଼ ଆଉ ଗୁଟେ ସବୁଠୁ ଛୋଟ ସଂଖ୍ୟା ପ୍ରିଣ୍ଟ କରବା, switch case ର ବେଭାର କର୍ମ ।
4	i.	ଗୁଟେ ନମ୍ବର ଟା ପଲିଣ୍ଡ୍ରୋମ୍ କି ନାହିଁ ଯେ ସେଟା ଟେଷ୍ଟ କରବାର ଲାଗି ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଟା ଲେଖ ।
	ii.	ଦୁଇଟା ଦିଆ ହୋଇଥିବା ସଂଖ୍ୟା ଭିତରେ ମୌଳିକ ସଂଖ୍ୟା ମାନକୁ ବାହାର କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	iii.	ଇ ତଳର ପିରାମିଡ୍ କେ ବନବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ * *** **** ***** *****



କ୍ର.ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ବିବରଣୀ :
5	i.	ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଯେଉଁ କି ଗୁଟେ array କେ ନେବା ଆଉ ସବୁକୁ ବଡ଼ ସଂଖ୍ୟା, ସବୁଠାରୁ ଛୋଟ ସଂଖ୍ୟାର ମୋଟ ଆଉ ହାରାହାରି ସଂଖ୍ୟା ବାହାର କରିବା ।
	ii.	ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଯେଉଁ କି ଗୁଟେ array କେ ନେବା ଆଉ ସଂଖ୍ୟା ମାନକୁ ଛୋଟ ନୁ ବଡ଼ ହିସାବେ ସଜାବା ଆଉ ଅସଜା ଆଉ ସଜାଳା ଟା ଦୁହିଟା କେ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରିବା ।
	iii.	ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଯେଉଁ କି ଗୁଟେ array ଥି ଗୁଟେ ସଂଖ୍ୟା କେ ଯେନ୍ତୁ ତାହେମା ହେନ୍ତୁ ଭର୍ତ୍ତି କର୍ମା ଆଉ ଭର୍ତ୍ତିବାର ଆଗର ଆଉ ପରର array କେ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରମା ।
6	i.	ଫଙ୍କସନ୍ କେ ବେଭାର କରି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଜେନଟା କି ଦୁଇଟା ସଂଖ୍ୟାକେ ଇନ୍‌ପୁଟ ନେବା ଆଉ ସେମାନଙ୍କୁ ଅଦଳ ବଦଳ କରିବା ଆଉ ଆଗର ଆଉ ପରର ଦୁଇଟା ସଂଖ୍ୟା କେ ପ୍ରିଣ୍ଟ କର୍ମା ।
	ii.	ଫଙ୍କସନ୍ କେ ବେଭାର କରି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଜେନଟା କି Fibonacci series କେ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରିବା ।
	iii.	ଫଙ୍କସନ୍ କେ ବେଭାର କରିକରି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଜେନଟା କି ଦୁଇଟା ମାଟ୍ରିକ୍ସ କେ ଇନ୍‌ପୁଟ ନେବା ଆଉ ସେ ଦୁହିଟା କେ ଗୁଣନ କରିବା ଆଉ ଫଳ କେ ଦେଖାବା ।
7	i.	Recursion କେ ବେଭାର କରିକରି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଜେନଟା କି ଦୁଇଟା ସଂଖ୍ୟାର ଗ.ସା.ଗୁ. ବାହାର କରିବା ।
	ii.	ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଜେନଟା କି ଗୁଟେ ଛାତ୍ରର ତାଟା କେ structure ଥି ଇନ୍‌ପୁଟ ନେବା ଆଉ ସବୁ ତାଟା କେ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରିବା ।
	iii.	ଗୁଟେ string ଟେ pallindrome କି ନାହିଁ ଯେ ସେଟା ଟେଷ୍ଟ କରବାର ଲାଗି ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଟା ଲେଖି, pointer ର ବେଭାର କର୍ମା ।
8	i.	Pointer ଆଉ function କେ ବେଭାର କରିକରି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ଜେନଟା କି ଗୁଟେ array ଯେନଥିରେ n ଟା ସଂଖ୍ୟା ଇନ୍‌ପୁଟ ହିସାବେ ନେବା ଆଉ ସବୁକୁ ଛୋଟ ସଂଖ୍ୟା ଆଉ ତାର ଜାଗା କେ ପ୍ରିଣ୍ଟ କରିବା ।
	ii.	realloc() ଏବଂ free() ର ବେଭାର କରିକରି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖି ।
	iii.	Pointer ଗୁଟେ ନିଅ ଆଉ dynamic memory allocation ବେଭାର କରିକରି memory block ବନ ଆଉ କିଛିଟା ସଂଖ୍ୟା ଇନ୍‌ପୁଟ ନିଅ ଆଉ ସେ memory block ଥି ରଖି । ସେ ସଂଖ୍ୟାମାନଙ୍କୁ ପ୍ରିଣ୍ଟ କର ।



କ୍ର.ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ସଂ.	ପରୀକ୍ଷଣର ବିବରଣୀ :
9	i.	Linked list ଥି insert ଆଉ delete କାମ କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	ii.	ସ୍ଟକ ଥି Push ଆଉ Pop କାମ କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	iii.	କ୍ୟୁ ଥି insert ଏବଂ delete କାମ କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
10	i.	Quick sort algorithm କେ ରନ କରବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	ii.	ଲିନିୟର ସର୍ଚ୍ଚ ଆଲଗୋରିଦମ୍ କେ ବେଭାର କରି ଗୁଟେ ସଂଖ୍ୟା ଖୁଜବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।
	iii.	ବାଇନାରୀ ସର୍ଚ୍ଚ ଆଲଗୋରିଦମ୍ ବେଭାର କରି ଗୁଟେ ସଂଖ୍ୟା ଖୁଜବାର ଲାଗି ଗୁଟେ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ ଲେଖ ।